

Pour les grandes et les grands, des grandes quêtes à résoudre...

Les Draa sont face à un problème : La récolte a été mauvaise, à cause des sécheresses. Comment répartir les ressources au sein de cette tribu où la place de chacun et de ses besoins à son importance...

Les Ombla sont face à un problème : Les bords du grand lac, sur laquelle cette tribu nomade se rassemble à chaque printemps, sont investis par un groupe de réfugiés climatique. Comment vont-ils coexister...

Les Comoé sont face à un problème : L'eau vient à manquer pour alimenter les canaux pour leur atelier hydraulique. Comment cette tribu va-t-elle pouvoir continuer à construire les outils pour eux et les autres tribus?

Les Taritatou sont face à un problème : Les algues, à l'origine de leurs cordes si solides, sont tombées malades cette année. Comment continuer à construire, réparer et accrocher leur navire sans cordages?

Les Mauko sont face à un problème : La gelée tardive de cette année a détruit champs et vergers... Comment ce peuple agricole va-t-il passer l'année? Sans Manger?

Pour les plus jeunes, des histoires à vivre et inventer!

L'avant-coureur est retrouvé inconscient.

L'avant-coureur est complètement désorienté.

L'avant-coureur a trouvé un dahu blessé.

L'avant-coureur suit des traces de pas inconnues

**L'avant-coureur a englouti le repas des éclés
qui cuisait sur un feu de bois.**

**L'avant-coureur est prisonnier dans
de la boue bien gluante.**

L'avant-coureur a perdu son pouvoir magique.

L'avant-coureur est poursuivi par des lutins en colère.

**L'avant-coureur devient invisible dès qu'il entre en
contact avec de l'eau.**

L'avant-coureur a subi un gros choc, il ne voit plus rien.