

*Pour les grandes et les grands, des grandes quêtes à résoudre...*

**Les Draa sont face à un problème : La récolte a été mauvaise, à cause des sécheresses. Comment répartir les ressources au sein de cette tribu où la place de chacun et de ses besoins à son importance...**

**Les Ombla sont face à un problème : Les bords du grand lac, sur laquelle cette tribu nomade se rassemble à chaque printemps, sont investis par un groupe de réfugiés climatique. Comment vont-ils coexister...**

**Les Comoé sont face à un problème : L'eau vient à manquer pour alimenter les canaux pour leur atelier hydraulique. Comment cette tribu va-t-elle pouvoir continuer à construire les outils pour eux et les autres tribus?**

**Les Taritatou sont face à un problème : Les algues, à l'origine de leurs cordes si solides, sont tombées malades cette année. Comment continuer à construire, réparer et accrocher leur navire sans cordages?**

**Les Mauko sont face à un problème : La gelée tardive de cette année a détruit champs et vergers... Comment ce peuple agricole va-t-il passer l'année? Sans Manger?**

*Pour les plus jeunes, des histoires à vivre et inventer!*

**L'avant-coureur est retrouvé inconscient.**

**L'avant-coureur est complètement désorienté.**

**L'avant-coureur a trouvé un dahu blessé.**

**L'avant-coureur suit des traces de pas inconnues**

**L'avant-coureur a englouti le repas des éclés  
qui cuisait sur un feu de bois.**

**L'avant-coureur est prisonnier dans  
de la boue bien gluante.**

**L'avant-coureur a perdu son pouvoir magique.**

**L'avant-coureur est poursuivi par des lutins en colère.**

**L'avant-coureur devient invisible dès qu'il entre en  
contact avec de l'eau.**

**L'avant-coureur a subi un gros choc, il ne voit plus rien.**